

Synthèse :

Dans cette activité, on peut voir comment un ordinateur représente **une image** dans sa **mémoire**. Le problème de l'ordinateur, c'est qu'il ne comprend que les chiffres 1 et 0, rien d'autres.

Grâce à la grille, on peut voir qu'on peut représenter une image avec des 1 et des 0. On a simplement qu'**un carré blanc est représenté par un 0** et **un carré noir est représenté par un 1**.

Par exemple, cette ligne :



est représentée par le nombre binaire 01110.

Une photo en noir et blanc est donc une géante grille avec plein de petits carrés noirs et blancs. Un petit carré est appelé un **pixel**.