

Synthèse :

Cette activité a présenté la manière dont on peut **représenter des caractères** dans un ordinateur, afin de **stocker un texte**.

On a vu qu'il suffisait de faire correspondre des nombres à des caractères. De cette manière, quand l'ordinateur voit un nombre, il sait quel est le caractère représenté.

Mais on a également vu que ce n'était pas si simple. L'ordinateur doit savoir quel nombre correspond à quel caractère. Pour cela, il utilise une table, comme **la table ASCII** par exemple (voir dans le matériel).

Qu'est ce que l'ordinateur fait quand il ouvre un fichier de texte, alors ?

- 1) il regarde quelle table il doit utiliser
- 2) il lit nombre par nombre et les fait correspondre à des caractères grâce à la table

Quand on écrit un texte, c'est la même chose. L'ordinateur choisit une table, et ensuite, à chaque fois qu'on tape un caractère, l'ordinateur va regarder dans la table et va stocker le nombre correspondant.